

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Mercredi 27 novembre 2024

Festival Connexions : Le Président du Conseil départemental remet les prix de la finale du tournoi intergénérationnel de Mario Kart à Riom

Plan stratégique
départemental
Horizon 2030

AXE 2

**AUX CÔTÉS DES
PUYDÔMOIS À TOUS
LES ÂGES DE LA VIE**

AXE 4

**FIER D'ÊTRE
PUYDÔMOIS**

Lionel Chauvin, Président du Conseil départemental, a assisté à la finale du tournoi intergénérationnel de Mario Kart qui s'est déroulée à Riom ce mercredi 27 novembre 2024 dans le cadre du festival Connexions. Il a remis, en présence d'élus locaux, les prix récompensant les participants à ce tournoi mettant l'accent sur l'intergénérationnel ouvert aux binômes adulte-enfant.

Dans le cadre du festival Connexions organisé par le Conseil départemental du Puy-de-Dôme, un Village numérique spécial consacré aux jeux vidéos s'est installé à la médiathèque des Jardins de la culture de Riom ce mercredi 27 novembre 2024. Le programme de cette journée incluait la finale du tournoi intergénérationnel de Mario Kart faisant suite à quatre épreuves de qualifications organisées dans les médiathèques de Chamalières, des Martres-de-Veyre, de Volvic et de Thiers. Ouvert aux binômes adulte-enfant, ce tournoi avait pour objectif de favoriser le partage et l'expérience commune entre les générations. Ce sont ainsi plus de 80 participants qui se sont affrontés dans ce tournoi à la finale duquel Lionel Chauvin, Président du Conseil départemental, a assisté.

Il a ensuite remis, en présence des élus locaux, les trophées récompensant les participants à cette belle initiative dont l'objectif était de montrer que le jeu vidéo est une pratique culturelle à part entière, ludique, interactive et intergénérationnelle. Le jeu vidéo, comme l'a rappelé le Président, est un outil majeur de l'action culturelle aujourd'hui, contribuant par exemple à améliorer nos capacités cognitives et éducatives, dans le cadre d'un usage accompagné d'une sensibilisation sur les enjeux sociétaux actuels (violence, harcèlement en ligne, égalité femmes-hommes). La participation à ce tournoi de binômes intrafamiliaux adulte-enfant a enfin pu montrer combien le jeu vidéo est devenu, à l'instar des jeux de société plus traditionnels, un moyen de partage et d'échange entre les générations, notamment au sein de la cellule familiale.

Félicitations aux gagnants de la deuxième édition de ce tournoi!