

Un jeu

Thème principal : Jouer
Sous-thème : Exploration

Résumé : Un jeu est une application d'exploration autour des couleurs, du bruit et du mouvement. Hervé Tullet signe ici l'adaptation de son roman *Un livre*.

Age : 2 ans et plus

Prix : 3,99 euros sur l'App Store

Mots-clés : Jouer – Exploration – Couleurs – Doigts

Résumé approfondi : *Un livre* d'Hervé Tullet c'est presque déjà une application mais sur papier. Plein d'interactions et de fantaisies pour signer ici une belle adaptation numérique éditée par Bayard. Du mouvement, des bruits, plein de bruits, des couleurs, de la vie : l'application *Un jeu* est fidèle au livre tout en recréant un univers de jeu très animé grâce à des bruitages surprenants. Aidé uniquement par les trois couleurs primaires et une ligne graphique simple *Un jeu* propose une nouvelle expérience du jeu d'exploration et du tactile.

Jouons :

Une quinzaine de petits jeux sont proposés :

Touche-moi : Du bout du doigt faisons apparaître un rond coloré, puis deux, puis trois ... jusqu'à saturation de l'écran ! Plus on appuie plus les ronds sont gros et prennent de la place. Ils bougent en fonction de l'inclinaison de la tablette en plus !

Atelier : Les ronds n'en font qu'à leur tête, ils se collent ensemble et bougent dans tous les sens !

Photo : Créons un tableau de ronds, une œuvre d'art dont on peut garder un souvenir en prenant une photo.

Pluie : Une pluie de ronds tombe, à nous de créer un barrage pour bloquer leur chute ou au contraire, d'en augmenter l'intensité.

Boîte à musique : Des ronds tournicotent et semblent prêts à jouer un air de musique mais pour que le son s'anime il faut d'abord les relier à la source...

Dessine : Dessinons grâce aux ronds !

Dedans : Capturons les petits ronds dans un grOs rond.

But : Un jeu de palet version Tullet !

Memory : Encore un énième memory ? Ah non, celui-ci est bien plus difficile ...

Joue : De manière aléatoire 15 ronds apparaissent, ou tout rouge, ou tout jaune, ou tout bleu et nous invitent à découvrir toutes sortes de sons (du tintamarre, aux notes de piano, à une douce mélodie).

Tu viens : Aidons un petit rond bizarroïde à retrouver son ami aussi bizarroïde que lui mais attention à ne pas en toucher un autre sur le chemin !

Tap Tap : Tapotons des ronds afin qu'ils disparaissent dans un joyeux bruitage !

Miam : Le très célèbre jeu du serpent mais qui, dans cette version, a le droit de se mordre la queue !

Chemins : A partir de trois ronds créons un chemin musical jusqu'à ce que l'écran soit saturé.

Feux d'artifices : Le bouquet final de l'application ! Tous les ronds explosent dans un superbe feu d'artifice musical et coloré !

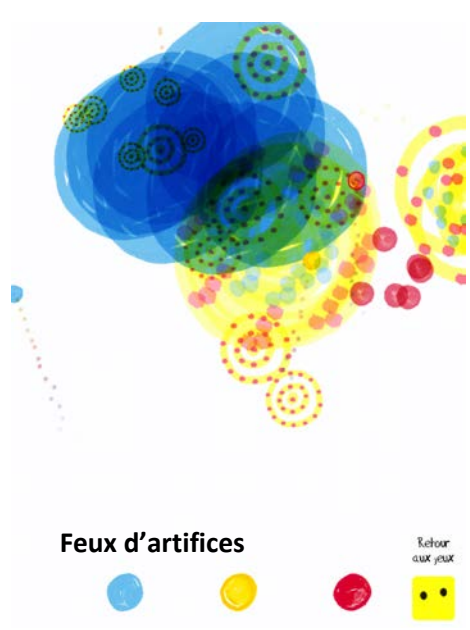
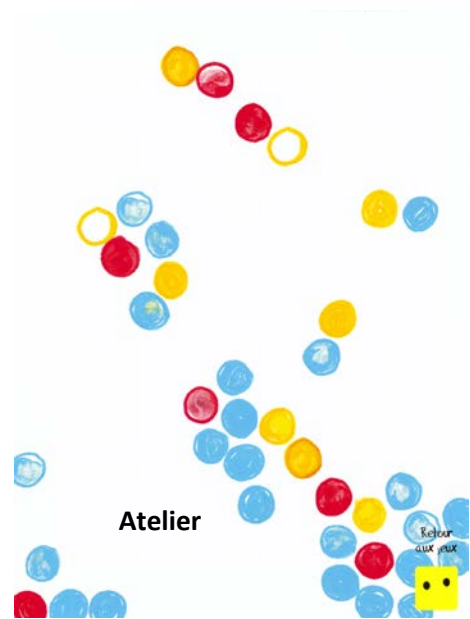
Les + :

Un jeu est une application qui se distingue par son originalité : créatif, simple, efficace, la manipulation de ces ronds de couleurs peut ravir petits et grands !

Les - :

Un jeu est une application très épurée dans son contenu et le manque d'indications peut parfois rendre la découverte difficile (par exemple, pour la boîte à musique où deviner qu'il faut relier les ronds entre eux mais aussi au « moteur » n'est pas une évidence).

Quelques illustrations pour donner envie ...



Pour aller plus loin :

- **Pour découvrir l'univers de Bayard jeunesse :**

<http://www.bayard-jeunesse.com/>

- *Les applications jeunesses Bayard*

<http://www.bayard-jeunesse.com/Numerique-pour-les-enfants>

- **Pour découvrir l'univers d'Hervé Tullet :**

<http://www.herve-tullet.com/>

- A propos d'*Un livre*

<http://www.herve-tullet.com/fr/boite-11/Un-Livre.html>

- **Des achats, pourquoi pas :**

- Achat de l'application :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id436767138?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

- Achat du jeu en lien avec *Un jeu*

<http://livre.fnac.com/a6084909/Herve-Tullet-Un-jeu#/a6084909/Herve-Tullet-Un-jeu>

- **D'autres applications de couleurs, de ronds et de bruits :**

Quelles couleurs ! :

<https://itunes.apple.com/fr/book/id924871667?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

Introduction aux couleurs :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id630682398?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

Busy Shapes :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id722784048?mt=8&ign-mpt=uo%3D4b>

Bubl Draw :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id719169017?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

Dix Doigts :

<https://itunes.apple.com/fr/app/id551172133?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>

Pour compléter de manière ludique *Un jeu*

Quelques ouvrages :

Autour d'Hervé Tullet :

Les cinq sens / Hervé Tullet . – Seuil Jeunesse, 2003.

Des couleurs, des dessins, à voir, entendre, sentir, toucher, goûter pour une (re)découverte des sens.

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=954955171&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



Couleurs / Hervé Tullet . – Bayard Jeunesse, 2014.

Une invitation à découvrir les couleurs en les mélangeant pour en créer de nouvelles.

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=354308275&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



Un livre / Hervé Tullet. – Bayard Jeunesse, 2010.

Un livre ou un jeu ? Plein de facéties à découvrir dans cet ouvrage original.

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=294612966&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0

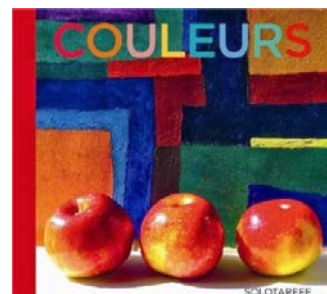


Autour des couleurs :

Couleurs / Grégoire Solotareff . – Ecole des Loisirs, 2014

Appuyé par de jolie photo du monde, regardons toutes ses couleurs.

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=354169601&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



La couleur des sens / Gustavo Roldan . – Quiquandquoi, 2005.

Un livre poétique sur les couleurs mais propose aussi une réelle synesthésie des sens

...

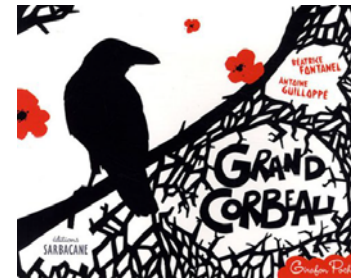
http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=290553304&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



Gand corbeau / Béatrice Fontanel. - Sarbacane, 2014.

Un corbeau noir est triste de n'être que noir. Lui, il rêve de couleurs, avoir de belles couleurs comme celles d'un perroquet ... Une rencontre magique va lui faire changer d'avis.

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=354627701&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



Un peu de musique

L'imagier de la couleur : découvre les couleurs, regarde, joue et chant / Jean-François Alexandre. – Naïve, 2013

L'imagier de la couleur. - Après la nuit. - Les oiseaux arc-en-ciel. - 1re partie : découvre les couleurs. - Jaune. - Bleu cyan. - Magenta. - L'usine à fabriquer les couleurs N°1. - Vert. - Rouge. - Violet. - Orange. - L'usine à fabriquer les couleurs N°2. - Blanc. - Noir. - Gris. - Rose. - Marron. - Jeu : mélange les couleurs primaires. - Jeu : mélange toutes les couleurs. - Jeu : joue avec les couleurs. - 2e partie : les nuances. - Couleurs sombres et claires. - Jeu : couleurs sombres et claires. - Couleurs saturées et ternes. - Jeu : couleurs saturées et ternes. - Couleurs chaudes et froides. - Jeu : couleurs chaudes et froides. - Couleurs complémentaires. - Jeu : couleurs complémentaires. - La ronde des couleurs. - Jeu : aide Lapin. - Les oiseaux arc-en-ciel.

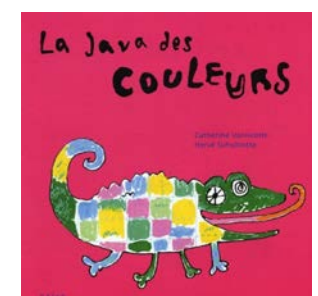


http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=134224544&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0

La java des couleurs / Catherine Vaniscotte ; Hervé Suhubiette . – Naïve, 1996.

Les petits gris – Univers de gris – Installation – 1,2,3 couleur – Recette – Rouge – Bleu – Jaune – La java des couleurs – Rap des mélanges .

http://md.cg63.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=954877766&fas=0&Itemid=476&is_media_ntc=0



Ou des petits jeux

Chenille Arc-en-Ciel. – Haba.

Assemblons toutes les pastilles de couleurs pour former une chenille.



Quadrिमemo volumes. – Nathan.

Un jeu de memory en 3D tout coloré pour développer son sens de l'observation et de la concentration.

